

4 heures
en
Première

Numérique &
Sciences
Informatique

Programme

- Activités
- Oraux de synthèse
- Projets

6 heures
en
Terminale

1. Histoire de l'informatique moderne

- Alan Turing
- John von Neumann



2. Représentation de l'information

- Représentation, codage et compression alphanumérique
- Représentation, codage et compression d'une image et du son



3. Algorithmique

- Base de l'algorithmique
- Algorithmes spécifiques



4. Langages et programmation

- Langages de programmation : python.
- Langages de description : HTML



5. Architectures matérielles

- Architecture d'un ordinateur
- Réseaux
- Objets connectés

